

## 1. Provjera trostrukog poretka brojeva

Napiši program koji traži od korisnika da unese tri različita broja i zatim:

- Koristi **if-else** strukturu da utvrdi da li su brojevi u rastućem, opadajućem ili nasumičnom poretku.
  - Program treba ispisati odgovarajuću poruku:
    - "Brojevi su u rastućem poretku"
    - "Brojevi su u opadajućem poretku"
    - "Brojevi su u nasumičnom poretku"
- 

## 2. Ocjenjivanje sportskog takmičenja

Napiši program koji:

- Traži od korisnika da unese ocjene pet sudija za izvođenje gimnastičarske tačke.
  - Program treba da izbací najnižu i najvišu ocjenu i izračuna prosječnu ocjenu od preostalih ocjena.
  - Koristi **if-else** strukturu da osigura ispravan unos ocjena (npr. ocjene moraju biti između 1 i 10).
  - Na kraju, ispiši prosječnu ocjenu izvođenja.
- 

## 3. Računanje dana u mjesecu (uključujući prestupne godine)

Napiši program koji:

- Traži od korisnika da unese mjesec (kao broj od 1 do 12) i godinu.
- Koristi **if-else** strukturu da:
  - Odredi broj dana u mjesecu.
  - U februaru provjeri da li je godina prestupna, kako bi dodao 29 dana umjesto 28.
- Na kraju ispiši broj dana u datom mjesecu te godine.

**Izlaz:** "Mjesec X u godini Y ima Z dana."

---

#### 4. Program za određivanje pravca vjetra prema brzini

Napiši program koji:

- Traži od korisnika da unese brzinu vjetra u km/h.
- Koristi **if-else** strukturu da odredi i ispiše vrstu vjetra prema tabeli:
  - 0 – 5 km/h: "Mirno"
  - 6 – 20 km/h: "Slab vjetar"
  - 21 – 40 km/h: "Umjeren vjetar"
  - 41 – 60 km/h: "Jak vjetar"
  - 61 – 80 km/h: "Olujan vjetar"
  - 81+ km/h: "Orkanski vjetar"

**Izlaz:** "Brzina vjetra: X km/h - Vrsta vjetra: Y"

---

#### 5. Klasifikacija trocifrenih brojeva

Napiši program koji:

- Traži od korisnika da unese trocifren broj.
- Koristi **if-else** strukturu da odredi i ispiše:
  - Da li su sve cifre jednake (npr. 333).
  - Da li su sve cifre različite (npr. 123).
  - Da li postoje dve iste cifre (npr. 122).
- Na osnovu rezultata, ispiši odgovarajuću poruku.